

【歐盟觀光文化經貿園區】2024「AI 大玩咖」創意圖像競賽

一、活動宗旨：

1. 搭配 AI 浪潮的應用，激發學生的創意，更重要的是訓練表達創意的內涵。本活動旨在促進學生運用 AI 工具，提升創意設計與表現能力，展現對人工智能的深入理解與實務應用。
2. 藉由競賽的形式，鼓勵學生以人文思維結合探索 AI 在設計與藝術領域的多元應用，激發創意思維，培養未來科技應用與創作表現的綜合能力。

二、參賽規範：

1. 內容說明：參賽者得以本活動主軸「穿越歐亞 環抱世界」，展現全球視野以及學習外語的優勢，進行主題構想。**每位參賽者限投稿一件作品。**
2. 作品格式：以各式 AI 生成原件為主，不得進行後製修改。檔案格式：PNG 或 JPEG。檔案大小不得少於 1MB。圖像尺寸：A1(594mm*841mm)。圖像解析度至少 1024*1024 像素。
3. 作品繳交須包含：
 - 作品主題名稱。
 - 作品內容說明(150 個字以內)。
 - 生成影像所輸入之文字指令 (prompt) 說明。
 - 參賽者需提供一分鐘以內的中文影音檔表達作品所傳達的內涵。
4. 參賽資格: 就讀文藻外語大學之在學學生以個人名義報名參加。

三、活動重要時程：

1. 線上徵件：即日起至 113 年 10 月 25 日 (五) 23:59 截止。截稿時間以網路上傳時間為主，逾期逾時恕不受理。**【[線上徵件連結，請點選](#)】**
 - 本競賽將於公開報名截止後進行評選，展出優秀作品。
2. 作品展出: 113 年 11 月 11 日至 11 月 15 日於至善樓 1F 藝術走廊。

3. 公布得獎與頒獎: 113 年 11 月 15 日 12:15 於展出現場舉行。

- 第一名：1 名，頒發新台幣參仟元獎金，獎狀乙幀。
- 第二名：1 名，頒發新台幣貳仟元獎金，獎狀乙幀。
- 第三名：1 名，頒發新台幣壹仟元獎金，獎狀乙幀。
- 佳作：2 名，頒發新台幣伍佰元獎金，獎狀乙幀。
- 最佳人氣獎：1 名，由展覽期間觀眾投票選出。
- 當天現場再頒發神秘小禮物 3 份，由投給最佳人氣獎的觀眾中抽出，現場唱名，如缺席則由下一位遞補之。

四、大會評審原則及項目：

1. 評選方式：

主辦單位將首先針對參賽者的申請資格、繳交資料以及作品格式是否符合規定進行初步審查。通過初審的作品將由聘請之專業評審委員進行評分，根據以下評審標準進行最終評選。

2. 評選原則：

- 創意與原創性 60%

作品在創意發想及原創性上的表現，包括對 AI 技術的運用方式是否獨特且具創新性。

- 主題表達 40%

作品是否能清晰且具體地呈現所設定的主題，並成功傳達設計理念與內涵構思。

五、活動單位:

1. 主辦單位：歐盟觀光文化經貿園區

2. 協辦單位：歐亞語文學院

《教育部高等教育深耕計劃經費補助》

3.競賽聯絡窗口：

- 聯絡人：XE56A 葉馨
- E-mail：1110300009@gap.wzu.edu.tw

六、 注意事項：

1. 參賽作品須為本人之著作且未經參加比賽得獎或未公開發表之作品。
2. 參賽作品有利用他人著作或權利時，參賽者應取得該著作之著作財產權人或權利人同意其著作或權利於參賽作品中，授權條款授權，提供主辦單位宣傳與非營利使用，範圍包括利用參賽作品於國內外重製、散布、改作、公開傳輸、公開播送、公開上映與公開發行。
3. 參賽者同意其參賽作品永久無償授權主辦單位宣傳與非營利使用，範圍如下：授權主辦單位利用得獎作品於國內外、散布、改作、公開傳輸、公開播送、公開上映與公開發行。
4. 參賽者應擔保就其參賽作品享有一切著作權利，並無抄襲、剽竊之情事，作品中有利用他人著作或權利時，參賽者應自行取得該著作財產權人或權利人之同意或授權，並於收件時一併繳交其授權之相關聲明。
5. 未獲獎作品不予退件。原始檔案請參賽者自行備份。
6. 得獎作品如有冒偽、抄襲、拷貝、翻攝或曾參加任何公開比賽獲獎或展出者，查證屬實，即取消資格；已領取獎項者，主辦單位得追回原獎項。
7. 若有作品不實、侵害他人著作權或其他權利之行為，相關法律責任與損失，由參賽者自行負責與賠償，與主辦單位無關。